

Ошибка скрипта /bin/sh^M: bad interpreter: No such file or directory

При работе со скриптами в редакторах на платформе Windows и последующем переносе их на платформу Linux могут иметь место различные ошибки. Например:

```
1 : not found: 10: ./script.sh:
2 : not found: 20: ./script.sh:
3 : not found: 21: ./script.sh:
4 ./script.sh: 142: ./script.sh: Syntax error: word unexpected (expecting "then")
```

На другой машине возникло сообщение bad interpreter о «Плохом интерпретаторе». Сообщение может быть следующего вида:

```
1 /bin/sh^M: bad interpreter: No such file or directory
```

Или на русский манер, если система локализована:

```
1 /bin/sh^M: плохой интерпретатор: Нет такого файла или каталога
```

Суть проблемы в том, что под на платформе Windows редакторы добавляют символ «возврата каретки» CR/LF. При этом не все редакторы под Linux умеют отображать указанный перенос строки, но он там есть, о чем свидетельствует сообщение об ошибке. В итоге в скрипте вместо например первой строки вида:

```
1 #!/bin/sh
```

Нечто подобное:

```
1 #!/bin/sh>?
```

Подобные символы, при этом, нигде не отображаются и можно их увидеть только в HEX-редакторе, например используя FAR Manager.

Проблема может быть решена несколькими способами.

1. В среде Windows необходимо выполнить перенастройку используемого редактора, например для Notepad++, необходимо перейти в меню Опции - Настройки и далее выбрать вкладку настройки "Новый документ" (скриншот ниже).



Далее создаем новый документ, не забыв указать кодировку UTF-8 (без BOM)



Ошибка скрипта /bin/sh^M: bad interpreter: No such file or directory

После этого необходимо открыть код старого скрипта и скопировать во вновь созданный файл. Далее сохранить полученный документ и переместить его на Linux машину для тестирования скрипта.

2. В среде Linux можно воспользоваться следующими способами.

Способ первый: команда dos2unix

Если вы работаете под Linux Debian или Linux Ubuntu, то утилита должна быть в системе. Если ее нет, то устанавливаем ее:

```
1 apt-get install dos2unix
```

После чего можно приступить к перекодированию:

```
1 dos2unix script.sh
```

По завершении перекодирования все должно нормально работать.

Способ второй: на случай, если нет dos2unix

Удаляем возврат каретки с использованием tr:

```
1 cat script.sh | tr -d '\r' > corrected-script.sh
```

Символ возврата каретки должен быть удален.